

Sistemática da Prova Prático-oral

Setor de Estudos: Programação

É necessária a presença dos candidatos aprovados na prova didática no dia da prova prático-oral, pontualmente, no horário previsto para o sorteio da sequência de realização da prova prático-oral. Em seguida, ocorrerão as provas prático-orais individualmente, conforme a sequência e horários sorteados.

A prova prático-oral consistirá na implementação de funcionalidades adicionais sobre um conjunto de tipos de dados abstratos parcialmente codificados na linguagem C. Cada candidato terá, no máximo, 60 minutos para desenvolver as funcionalidades.

O candidato receberá, no início da prova, um tipo abstrato de dados e deverá implementar um conjunto de funcionalidades pedidas que deverá ser implementada no decorrer do tempo de prova. Ao final, o candidato deverá disponibilizar à comissão avaliadora o código-fonte da aplicação.

A partir da solução obtida, deve-se realizar uma apresentação, em formato livre, a qual deve conter explicações acerca das decisões tomadas e dos caminhos traçados para aquele resultado. A apresentação poderá ter duração de até 10 minutos e terá início quando houver a indicação de que o candidato está pronto para tal.

Ao final do tempo utilizado, reservam-se mais 20 minutos para que a comissão avaliadora possa realizar arguição sobre as tarefas realizadas.

A prova será realizada nos laboratórios do Campus da UFC em Quixadá. Estará disponível um PC com as ferramentas: GCC e VS Code (padrão). Não será permitido acesso a outras ferramentas, sites ou materiais na internet pelos candidatos para a realização das provas. A banca avaliadora poderá observar o candidato ao realizar todas as atividades da prova prático-oral.