



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS DE QUIXADÁ

PROGRAMA DE ACOLHIMENTO E INCENTIVO A PERMANÊNCIA- PAIP

Projeto de Grupo de Estudos para a Maratona de Programação

SELEÇÃO DE PROJETOS DE APOIO A GRADUAÇÃO 2024 – CAMPUS DE QUIXADÁ

EDITAL

As Coordenações do Campus da UFC em Quixadá tornam público à abertura das inscrições para a seleção de bolsistas remunerados e voluntários do Programa de Acolhimento e Incentivo a Permanência, discriminado conforme tabela abaixo.

Projeto	Grupo de Estudos para a Maratona de Programação	
Tipo de Vagas	Remunerada	Voluntária
Número de Vagas	00	01

Projeto	Desenvolvimento de Ações Estratégicas para o curso de Ciência da Computação da UFC Quixadá	
Tipo de Vagas	Remunerada	Voluntária
Número de Vagas	01	02

A coordenação do projeto **Grupo de Estudos para a Maratona de Programação (GEMP)** seleciona 1 (um) bolsista voluntário para apoiar o Grupo de Estudos para a Maratona de Programação. A coordenação do projeto **Desenvolvimento de Ações Estratégicas para o curso de Ciência da Computação da UFC Quixadá** seleciona 1 (um) bolsista remunerado e 2 (dois) bolsistas voluntários. Conforme o resultado que pode ser visto no seguinte [link](#). Os dois projetos oferecem reuniões semanais para os alunos interessados em participar da Maratona de Programação, evento organizado pela Sociedade Brasileira de Computação. A Maratona de Programação promove nos estudantes a criatividade, a capacidade de trabalhar em equipe, a busca pela excelência e a habilidade de resolver problemas sob pressão. Além disso, os projetos oferecem uma preparação para a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI) e fomenta a realização de competições internas no campus.

1. Requisitos para a participação do processo seletivo:

1. Estar regularmente matriculado em algum dos cursos do Campus da UFC em Quixadá;
2. Não possuir vínculo empregatício e nem ser bolsista de qualquer outro programa de ensino, pesquisa e/ou extensão quando da efetivação da bolsa. Alunos bolsistas deverão entregar uma carta de comprometimento de desligamento do respectivo programa;
3. Ter uma carga horária disponível de **12 (doze)** horas semanais para o desenvolvimento das atividades inerentes ao programa de monitoria;

2. Documentos Necessários

1. Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA.
2. Atestado de matrícula atualizado emitido pelo SIGAA;
3. Currículo Simplificado/Carta de apresentação contendo as informações sobre sua experiência acadêmica e experiência com competições de programação (número de problemas resolvidos em plataformas on-line, número de competições que já participou, participação em projetos e atividades acadêmicas realizadas).

Os interessados deverão enviar a documentação através do seguinte formulário até o dia 29 de fevereiro de 2024:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdGLiqmunOIG4hnbIC95jPsdhf6Kx33-yzV-kBPwF5WjCUVmw/viewform>

O resultado da seleção será enviado aos e-mails dos candidatos no dia **04 de março de 2023**.

3. Do Processo Seletivo:

O processo seletivo seguirá as seguintes etapas:

1. Análise do Histórico Escolar;
2. Análise do Currículo.

4. Da Bolsa:

- 1.** O aluno bolsista terá direito a uma bolsa mensal no valor de **R\$ 700,00** (quatrocentos reais). A vigência da bolsa será **de 9 (nove) meses**.
- 2.** Ao bolsista (remunerado ou voluntário), será exigido o cumprimento de carga horária **12 (doze) horas semanais de atividades de monitoria**, conforme horários preestabelecidos com o professor-orientador, sem prejuízo de suas atividades didáticas;
- 3.** Os alunos voluntários terão prioridade no caso de desligamento de aluno bolsista;
- 4.** Ao bolsista (remunerado ou voluntário), **é obrigatória a apresentação de trabalho no Encontro de Iniciação à Docência, nos Encontros Universitários 2024, como autor principal.**

Quixadá, 19 de Fevereiro de 2024.

Professor Wladimir Araújo Tavares

Coordenador do Projeto de **Grupo de Estudos para a Maratona de Programação**

Professor Paulo Henrique Macêdo de Araújo

Coordenador do Projeto de **Desenvolvimento de Ações Estratégicas para o curso de Ciência da Computação da UFC Quixadá**