

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE QUIXADÁ

SETOR DE ESTUDOS: Projeto de Produtos Digitais

COMPOSIÇÃO GERAL DA PROVA PRÁTICO-ORAL

É necessária a presença dos candidatos aprovados na prova didática no dia da prova prático-oral, pontualmente, no horário previsto para o sorteio da sequência de realização da prova prático-oral. Em seguida, ocorrerão as provas práticos-orais individualmente, de acordo com a sequência e horários sorteados.

Na prova prático-oral, os candidatos receberão um relatório com uma proposta de produto digital finalizada seguindo um processo completo de design de IHC e UX, envolvendo coleta de dados de usuários, design de interação e prototipação. Serão fornecidos aos candidatos:

- 1) documento descritivo do que se espera da proposta de produto digital, com a descrição do tema e dos critérios de avaliação;
- 2) relatório com a proposta desenvolvida;
- 3) artefatos e entregáveis típicos dos processos de design como, por exemplo, roteiros de entrevista ou questionário realizado; análise de dados de coleta; perfil de usuários ou personas; cenários, modelos de interação ou fluxos de usuários; projeto de navegação ou *sitemap*, mapas de jornada; protótipo interativo e de alta fidelidade.

Os candidatos deverão analisar criticamente o relatório e os artefatos produzidos e avaliar a adequação e correção de cada um de acordo com os critérios definidos no documento descritivo. Eles deverão elaborar um parecer técnico, em formato livre, contendo:

- (i) apresentação e justificativa dos pontos identificados como de acordo aos critérios;
- (ii) apresentação e justificativa dos pontos identificados como em desacordo aos critérios;
- (iii) apresentação e justificativa dos pontos de melhoria de cada artefato avaliado como em desacordo com os critérios.

Além do parecer, os candidatos deverão utilizar a ferramenta de prototipação Figma para representar sugestões de melhoria no protótipo proposto, envolvendo pelo menos uma funcionalidade e três telas. Este protótipo deve ser de alta fidelidade e interativo. Todas as escolhas de design e redesign devem ser justificadas.

Cada candidato terá no máximo 150 minutos para realizar a análise, elaborar o parecer técnico e desenvolver o protótipo.

A partir do parecer técnico e do protótipo produzido, deve-se realizar uma apresentação, em formato livre, a qual deve conter explanações sobre o parecer técnico e o protótipo. A apresentação poderá ter duração de até 15 minutos e terá início quando houver a indicação de que o candidato está pronto para tal.

Em seguida, a banca avaliadora terá 15 minutos para arguir o candidato sobre as tarefas realizadas.

A prova será realizada no Laboratório de Usabilidade do Campus da UFC em Quixadá. Estará disponível um PC, com o documento descritivo, o relatório e os artefatos propostos, além dos softwares

Libre Office e Figma. As provas práticos-orais serão gravadas e monitoradas para efeito de registro e avaliação.

Não será permitido acesso a outras ferramentas, sites ou materiais na internet pelos candidatos para a realização da prova prático-oral. Não será permitido o uso ou download de templates ou algo similar.