

## **Sistemática da Prova Prático-Oral**

### **Setor de Estudos Programação para Web e Dispositivos Móveis**

Estrutura geral da prova prático-oral:

- Tempo total da avaliação: 180 minutos
- Tempo para a realização das atividades: 150 minutos
- Tempo para exposição oral: 10 minutos
- Tempo disponibilizado para arguição pela comissão avaliadora: 20 minutos

É necessária a presença dos candidatos aprovados na prova didática, pontualmente, no horário previsto para o sorteio da sequência de realização da prova prático-oral. Em seguida, ocorrerão as provas prático-orais individualmente, conforme a sequência e horários sorteados.

A prova prático-oral consistirá na criação de uma aplicação que poderá ser web ou móvel que deve consumir uma API REST fornecida. A natureza da aplicação e suas especificidades serão conhecidas no momento da avaliação. Cada candidato terá, no máximo, 150 minutos para desenvolver a aplicação.

Em caso de aplicação web, o candidato deverá implementar o front-end da aplicação informada utilizando o framework React.js ou Vue.js na forma de uma Single Page Application (SPA), utilizando, preferencialmente, a linguagem TypeScript. O uso de outros frameworks e bibliotecas JavaScript ou CSS, assim como de pré-processadores CSS para outros fins é possível, mas opcional. Em caso de aplicação mobile, o candidato deverá implementar uma aplicação Android.

O candidato receberá, no início da prova, uma listagem de requisitos que deverá ser implementada no decorrer do tempo de prova. Ao final, o candidato deverá disponibilizar à comissão avaliadora, o código-fonte da aplicação, além de:

- Em caso de aplicação web: a URL da aplicação Web em ambiente local.
- Em caso de aplicação mobile: o apk da aplicação.

A partir da solução obtida, deve-se realizar uma apresentação, em formato livre, a qual deve conter explicações acerca das decisões tomadas e dos caminhos traçados para aquele resultado. A apresentação poderá ter duração de até 10 minutos e terá início quando houver a indicação de que o candidato está pronto para tal.

Após a apresentação do candidato, reservam-se mais 20 minutos para que a comissão avaliadora possa realizar arguição sobre as tarefas realizadas.

A prova será realizada nos laboratórios do Campus da UFC em Quixadá. Estará disponível um PC com as ferramentas: node/npm (para que se possa instalar quaisquer pacotes via internet), Java 17, Python 3 e VS Code.

O computador terá acesso à internet para o correto funcionamento das ferramentas e instalação de pacotes e extensões delas, no entanto, não será permitido acesso a outras ferramentas, sites, materiais na internet, ou recursos de inteligência artificial pelos candidatos para a realização das provas. Não será permitido o uso ou download de templates e assets pré-prontos, exceto o uso do pacote base de cada ferramenta.

Disposições gerais:

- As provas prático-orais serão gravadas e monitoradas para efeito de registro e avaliação.
- A comissão avaliadora não se responsabiliza pela perda de arquivos decorrente de travamentos, quedas de energia ou outros problemas no computador disponibilizado, cabendo o salvamento e organização dos documentos eletrônicos à pessoa candidata.
- Casos omissos serão julgados pela comissão avaliadora.