

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS DE QUIXADÁ

PROJETO OFICINA DE JOGOS

SELEÇÃO DE BOLSISTA DE MONITORIA DE PROJETOS DE GRADUAÇÃO PARA 2017 – CAMPUS DE QUIXADÁ

EDITAL

A Coordenação do projeto de monitoria de graduação “Oficina de Jogos” torna público que estão abertas inscrições para a seleção de bolsistas remunerados do Programa de Monitoria de Projetos de Graduação discriminado conforme tabela abaixo.

Projeto	Oficina de Jogos
Tipo de vagas	Remuneradas
Nº de vagas	01

Os interessados deverão realizar sua inscrição por email para o endereço paulyne@ufc.br no período de 19 (dezenove) a 23 (vinte e três) de janeiro de 2017. A seleção se dará ao longo do dia 24 (vinte e quatro) de janeiro de 2017, com todas as fases de seleção, divulgação de resultados e assinatura do termo de compromisso dos estudantes selecionados para ingresso no programa em 2017.

1. Requisitos para a participação do processo seletivo:

- Estar regularmente matriculado em um dos cursos do Campus da UFC em Quixadá;
- Não possuir vínculo empregatício e nem ser bolsista de qualquer outro programa de ensino, pesquisa e/ou extensão quando da efetivação da bolsa. Alunos bolsistas deverão entregar uma carta de comprometimento de desligamento do respectivo programa;
- Possuir aprovação nas disciplinas de “Fundamentos de Programação” ou “Programação para Design”, com conceito A (média maior ou igual a 7,0);
- Ter uma carga horária disponível de 12 (doze) horas semanais para o desenvolvimento das atividades inerentes ao programa de monitoria;
- Ser ético.

2. Documentação exigida no ato da inscrição:

- Histórico Escolar atualizado emitido pelo SIGAA.

3. Do Processo Seletivo:

O processo seletivo se dará através da análise da documentação entregue.

4. Da Bolsa:

- O aluno bolsista terá direito a uma bolsa mensal no valor de R\$ 400,00 (quatrocentos reais). A vigência da bolsa será de Março de 2017 a Dezembro de 2017.
- Ao bolsista, será exigido o cumprimento de carga horária 12 (doze) horas semanais de atividades de monitoria, conforme horários preestabelecidos com o professor-orientador, sem prejuízo de suas atividades didáticas;
- Os participantes do projeto em anos anteriores (bolsistas ou voluntários) poderão ter prioridade na seleção para manutenção do trabalho realizado;

- d. Ao bolsista, é obrigatória a apresentação de trabalho no Encontro de Monitoria de Projeto de Graduação, como autor principal.
- e. O bolsista selecionado será responsável por auxiliar outros alunos durante os encontros presenciais da Oficina de Jogos que acontecerão em horário a ser combinado.

5. Do Resultado da Seleção:

- a. O resultado da seleção será divulgado no dia 24/01/2017 ao fim da seleção, e os candidatos selecionados deverão comparecer em data a ser combinada para assinar o termo de compromisso.

Quixadá, 18 de janeiro de 2017.

Professor Paulyne Matthews Jucá
Coordenador do Projeto Oficina de Jogos